**Tutoriales básicos de operaciones con VTK**

Resumen.

El presente tutorial presenta unos ejercicios básicos de uso de las librerías VTK. En este guión se enseña como trabajar con las imágenes en VTK, realizar operaciones básicas, filtrados, etc. Prerrequisitos Se necesita disponer de la instalación de las librerías VTK version 5.2.1, según lo visto en el guión

1. Ejercicio

1. Hola Mundo. El cono de VTK Como primer paso se recomienda realizar los ejercicios ejemplo que vienen en la instalación de VTK. Los siguientes comentarios están relacionados con los ejercicios tutoriales que se encuentran en $/home/jsabater/VTK/vtk-5.2.1/Examples/Tutorial. • Si durante la instalación de VTK se habilitó la opción BUILD-EXAMPLES, encontraremos estos ejemplos ya compilados bajo la dirección $/home/jsabater/VTK/vtk-built/ bin. Sin embargo, en este ejercicio vamos a volver a compilarlos para estudiarlos mejor. • En un terminal, nos ubicamos en $/home/jsabater/VTK/vtk-5.2.1/Examples/ Tutorial/Step1/Cxx, y abrimos los ficheros Cone.cxx y CmakeList.txt para estudiar su contenido. • Ejecutamos CMAKE ($ ccmake .) . Probablemente tengamos que indicar el directorio donde se encuentran las VTK compiladas (VTK\_DIR = /home/jsabater/VTK/vtk-built). Oprimimos [c] dos veces y generamos el proyecto [g]. • make • ejecutamos el programa con $ ./Cone Repetimos los pasos para los ejemplos Step2, Step3,Step4, Step5 y Step6.

